ANIMATIONS

scolaires / groupes



INFOR JEUNES MARCHE

INFOR JEUNES, c’est quoi ?

Infor Jeunes est un centre d’information jeunesse situé au centre de Marche-en-Famenne.
Nous assurons une permanence d’information gratuite, ouverte à toutes et tous, sans rendez-vous. Nous proposons des animations gratuites en milieu scolaire et associatif, et des brochures thématiques.

Notre équipe offre une écoute bienveillante et des réponses personnalisées à toutes les questions que les jeunes se posent.
Les demandes que nous recevons concernent des domaines variés tels que les études et formations, le job étudiant, l’autonomie, l’emploi, la vie familiale, la justice et la citoyenneté, l’aide sociale, le logement ou encore les loisirs.

En tant que service d’information jeunesse, Infor Jeunes accorde une importance particulière à la qualité de l’accueil, au dialogue et à l’écoute active des jeunes. Nous travaillons avec des juristes de la Fédération Infor Jeunes, afin de garantir une information vérifiée, à jour, vulgarisée et adaptée aux jeunes.
Notre public cible se compose des jeunes âgés de 12 à 26 ans, mais notre service reste ouvert à toute personne intéressée, de près ou de loin, par les questions liées à la jeunesse

www.inforjeunesmarche.be

CÔTÉ PRATIKO-PRATIK DE NOS ANIMATIONS

- Nos animations sont proposées **gratuitement,** sur réservation au plus tard 1 mois avant la date souhaitée : **084/32 19 85.**

- Chaque animation s’**adapte en fonction du public** (MENA, personnes porteuses de handicap mental léger, adultes…).

- Le **contenu peut**, dans la limite du possible, **être adapté en fonction des sujets** que vous souhaitez aborder.

- Notre équipe d’animation s'occupe de tout ! Cependant, votre présence est nécessaire pour veiller au bon encadrement de vos élèves.

Vous êtes enseignant·e, éducateur·rice, directeur·trice d'établissement scolaire ou vous accompagnez des enfants et/ou des jeunes ?

Découvrez nos **animations gratuites** et offrez aux jeunes des expériences enrichissantes pour développer leur esprit critique, leur participation et leur engagement en tant que citoyen·ne.

SOMMAIRE

Job étudiant / Stage / Emploi 4-6

Enseignement 7-10

Autonomie et citoyenneté 11-14

Orientation 15-16

Logement 17

Multimédia 18-21

Protection sociale 22

Ecologie 23

Job étudiant

Sensibilisez vos élèves aux réalités du monde du travail.

À quel âge peut-on commencer à travailler comme étudiant ? Le contrat écrit est-il obligatoire ? Quels sont les risques du travail non déclaré ?

Grâce à cette animation ludique sous forme de **jeu de plateau**, les jeunes découvrent les notions essentielles du droit du travail. À l'issue de l'activité, chaque participant reçoit une brochure pratique éditée par la Fédération Infor Jeunes pour prolonger la réflexion en classe.

A partir de 15 ans

2 x 45 MIN

5 à 25 PERSONNES



INFOR JEUNES MARCHE

Atelier rédaction de CV

Qu'est-ce qu' un CV ? Quelles informations doivent-y être mentionnées ?
Comment le rendre attrayant ? Que faut-il écrire dans une lettre de motivation ?
Comment aider les jeunes à décrocher un stage ou un job étudiant ? ...

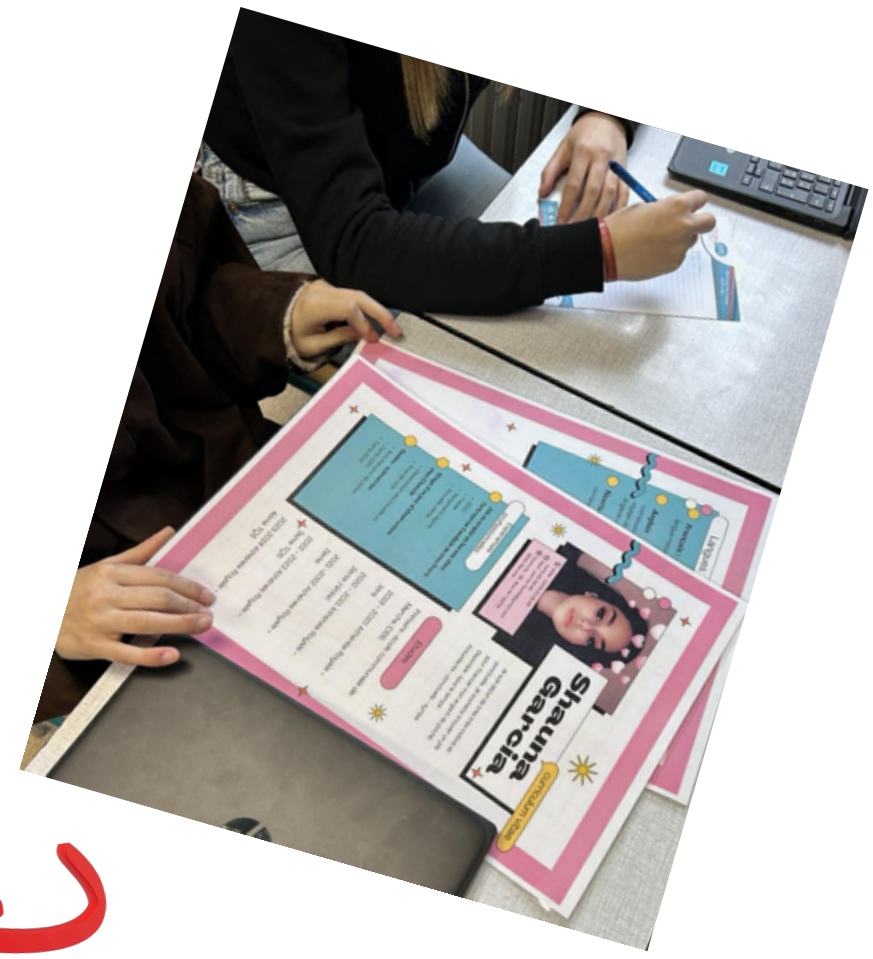
Donnez à vos élèves les clés pour valoriser leur profil. Cet atelier pratique les accompagne pas à pas dans la **création de leur CV** : de la structuration des rubriques à la mise en page, en passant par la prise en main d'outils numériques adaptés. À l'issue de cette activité, chaque jeune repart avec un CV prêt à l'emploi, facilement modifiable.

A partir de 15 ans

2 x 45 MIN

5 à 25 PERSONNES

Cette animation nécessite un **Chromebook ou PC / élève** ainsi qu'un **vidéoprojecteur.**



INFOR JEUNES MARCHE

Le jeu de l'entretien

A quoi sert un règlement de travail ? Comment se passe un entretien d'embauche ? Qu'est-ce qui est plus important : un bon salaire ou un travail que j' apprécie ? Peut-on être licencié sans motif ?

Le jeu de l'entretien est un support pédagogique et ludique conçu pour guider les jeunes lors de leurs premiers pas sur le marché de l'emploi. À travers des questions concrètes, il permet d'aborder sereinement les mécaniques du recrutement, le fonctionnement de l'intérim et les réalités du monde du travail.

C'est la ressource idéale pour animer une classe ou encadrer un groupe de jeunes vers l'insertion professionnelle.

De 15 à 26 ans

2 x 45 MIN

5 à 25 PERSONNES



Outil créé par Welqome

INFOR JEUNES MARCHE

En route vers le secondaire !

J'ai peur de me perdre dans l'école, de devoir prendre le bus, de me faire harceler ..... Comment se passent les examens ?

Le passage de l'école primaire à l'école secondaire est une étape de transition importante qui engendre souvent des inquiétudes chez les élèves, qu'il s'agisse de l'organisation, du stress des examens ou de l'intégration. Cette animation propose des ateliers interactifs pour offrir un espace d'écoute, désamorcer ces craintes et transmettre des conseils pratiques pour aborder la rentrée en toute sérénité.

Elèves de 6ème primaire

2 x 45 MIN

5 à 20 PERSONNES



INFOR JEUNES MARCHE

Démarches après les études

J'ai terminé mes études : quelles sont les démarches à effectuer ? L'inscription au Forem est-elle obligatoire ? À quoi sert un syndicat ? Comment fonctionne la mutuelle et quand dois-je m'y inscrire ?

Cette animation interactive prend la forme d'un jeu de plateau pour aborder de manière concrète et ludique les démarches administratives liées à la fin des études. L'outil s'appuie sur la brochure "*What's Next*", qui centralise toutes les informations indispensables pour réussir sa transition vers la vie adulte et professionnelle.

.

Elèves de 6 et 7èmes secondaires et jeunes adultes

2 x 45 MIN

5 à 25 PERSONNES



INFOR JEUNES MARCHE

Cap sur le supérieur

Qui peut m'aider à choisir mes études ou à me réorienter plus tard en cas de mauvais choix ? Existe-t-il des aides financières ? C'est quoi la finançabilité ? Comment s'y prendre pour trouver un kot étudiant ?

L'entrée dans les études supérieures apporte son lot de questions et de démarches. Conçue sous forme d'**échanges interactifs et de questions-réponses**, cette animation s'appuie sur un support visuel dynamique pour guider les jeunes.
L'objectif ? Lever les doutes, décoder les règles de l'enseignement supérieur et leur donner toutes les clés pour réussir cette transition en toute confiance.

Elèves de 6 et 7èmes secondaires

45 MIN

5 à 25 PERSONNES



Cette animation nécessite un **vidéoprojecteur.**

INFOR JEUNES MARCHE

Préparation aux stages

Comment se présenter à un stage ? Quelle attitude adopter pendant le stage ? Comment réaliser un CV clair et attrayant ? Quelles sont les responsabilités du jeune pendant le stage ? …

Le premier stage sans stress ! Trouver et réussir un stage demande des codes que les élèves ne maîtrisent pas toujours. Infor Jeunes vous propose un atelier interactif basé sur l'échange et des questions concrètes. Comportement en entretien, attitude face aux collègues, fin de stage : nous donnons à vos classes toutes les clés du savoir-être professionnel pour faire de leur première expérience un succès.

Cette animation peut être complétée par l'atelier rédaction de CV.

Dès 15 ans

45 MIN

5 à 25 PERSONNES



Je vote !

Comment voter valablement ? Je suis désigné comme assesseur, que dois-je faire ?

A quoi servent les élections ? …

Quels sont les différents niveaux de pouvoir en Belgique ?

Quelle est la différence entre un parti de gauche, de centre ou de droite ?

Cette animation destinée aux jeunes primo-votants propose une **simulation** réaliste d'un **bureau de vote** avec isoloir, assesseurs, bulletins de vote et crayon rouge.

Une autre animation propose une discussion sur les couleurs politiques et les enjeux des élections.

Ces animations sont proposées uniquement en période électorale.

Dès 16 ans

2x45 MIN

5 à 25 PERSONNES

Cette animation nécessite un **vidéoprojecteur.**



INFOR JEUNES MARCHE

Visibilité : ces services sont là pour toi !

Qu'existe-il à Marche comme services pour les jeunes ? Qui peut m'informer sur mes droits et mes devoirs ? Je ne me sens pas bien mentalement, existe t-il des services qui peuvent m'aider ? A quel endroit puis- je rencontrer des jeunes de mon âge et y faire des activités ? …

Santé mentale, droits et devoirs, loisirs, soutien scolaire : à Marche-en-Famenne, de nombreux services existent pour les jeunes, mais restent parfois méconnus. Aidez vos élèves à découvrir tous les services marchois qui sont à leur disposition.

Conçue sous forme de jeu de plateau dynamique et interactif accompagné d'une vidéo, cette animation permet à vos classes d'identifier et localiser les services qui peuvent répondre à leurs interrogations et leurs besoin. Le but ? Leur apprendre à trouver le coup de pouce dont ils ont besoin.

De 12 à 26 ans

2 x 45 MIN

6 à 25 PERSONNES

Cette animation nécessite un **vidéoprojecteur**



Ce jeu est proposée en co-animation avec l'Amo Mic-Ados, la Maison de Jeunes, les éducateurs de rue; les 2 centres de planning familial, le service Droit des Jeunes, SODA, le service de Santé Mentale et les Compagnons Bâtisseurs

INFOR JEUNES MARCHE

Droits & devoirs des jeunes

Découvre tes droits et tes devoirs et deviens un vrai jeune CRACS : citoyen responsable, actif, critique et solidaire !

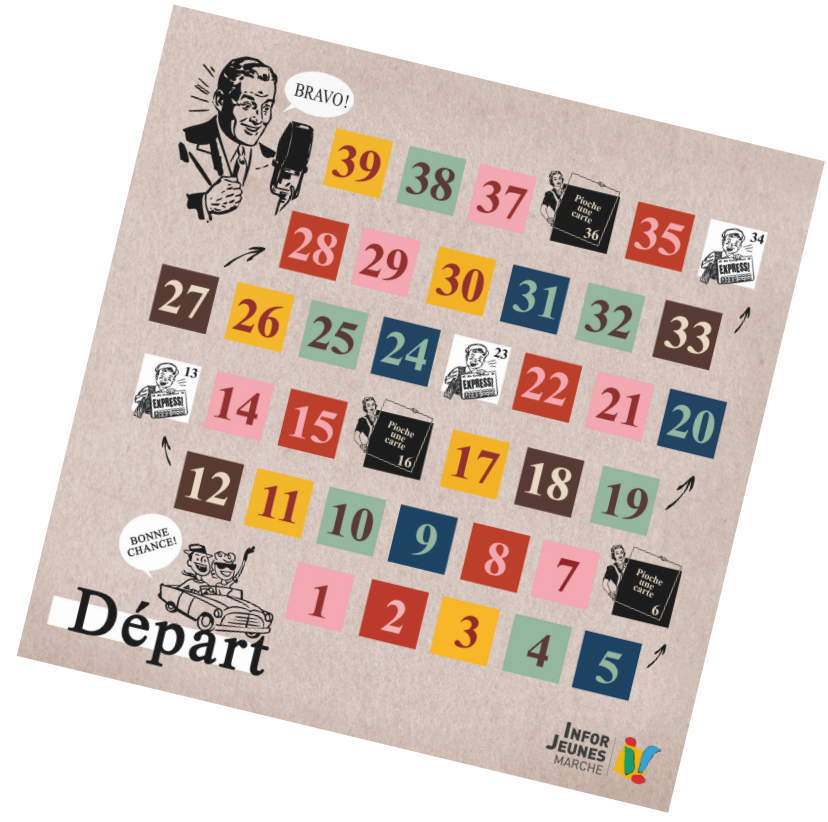
Ce jeu de plateau propose aux élèves de se familiariser avec la loi, en se confrontant à des situations concrètes et réalistes, directement inspirées de leur quotidien.
Ces mises en situation servent de point de départ pour explorer une brochure informative, et découvrir la manière dont la loi s'applique concrètement dans leur vie de tous les jours.

En équipe, ils cherchent l'information, discutent, proposent une réponse et avancent sur le plateau en lançant le dé. Une animation rythmée et accessible, qui permet d'apprendre de manière ludique la matière qui concerne le droit scolaire, la majorité civile et pénale, les infractions, l'autorité parentale…

De 15 à 26 ans

2 x 45 MIN

6 à 25 PERSONNES



INFOR JEUNES MARCHE

Gestion d'un budget



Parcours scolaire

Si je choisis une option en 4ème secondaire, vais-je devoir la suivre jusquà la fin de mes études ?
Si je m'oriente vers l'enseignement technique, est-ce que je pourrai quand même faire des études supérieures par la suite ? À quoi dois-je réfléchir pour mon choix d'option de l'année prochaine ?

Cette animation s'appuie directement sur les questions spontanées que se posent les jeunes face à leur avenir. Structurée sous forme de **discussion ouverte et interactive**, elle offre un espace d'échange où la parole des jeunes est au centre de la démarche.

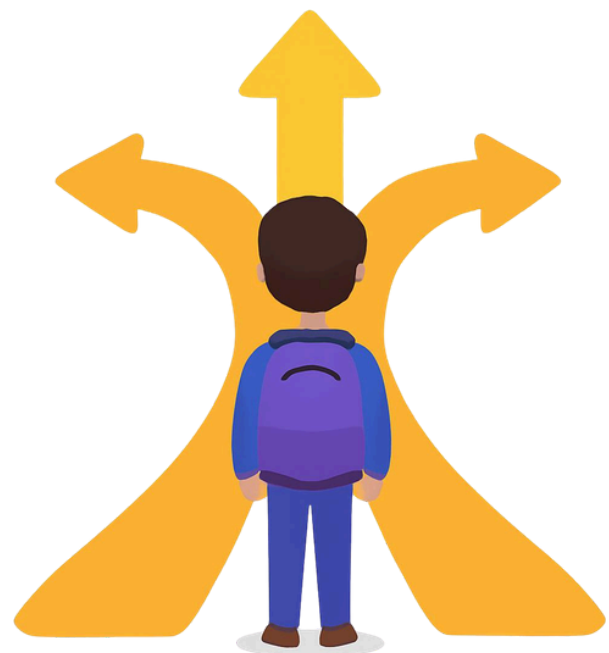
Afin de cartographier l'ensemble des trajectoires possibles, nous passons en revue les différents réseaux et filières de l'enseignement : général, transition, qualifiant, professionnel, CEFA et IFAPME. Cette vue d'ensemble objective permet aux élèves de découvrir l'ensemble des opportunités qui s'offrent à eux.

Elèves de 3ème secondaire

45 MIN

5 à 25 PERSONNES

Cette animation nécessite un **vidéoprojecteur**



INFOR JEUNES MARCHE

Stéréotypes

Plafonneur, c'est un métier d'homme ! Si je choisis l'option sciences en études secondaires, je devrai obligatoirement choisir des études supérieures dans ce domaine. Dans ma famille, personne n'a fait d'études supérieures, donc je ne serai pas capable d'en faire non plus.

Cette animation prend la forme d'un plateau de jeu dynamique, rythmé par différents défis :des vrai ou faux, des devinettes, des pourcentages…. À travers ces activités, les participants·e·s sont amené·e·s à se questionner sur les stéréotypes liés aux genres, aux études et aux métiers. Chaque question est prétexte à déconstruire les idées reçues et ouvrir le champ des possibles. L'objectif est de montrer aux jeunes qu'ils et elles peuvent envisager librement leur avenir, au-delà des clichés et des attentes sociales.

Elèves de 2ème secondaire

2x45 MIN

5 à 25 PERSONNES



Kot et coloc’

A la recherche d’un kot ou une colocation pour l’année prochaine ?
Pas de panique, nous donnons toutes les clés pour réussir les démarches nécessaires !
À l'aide d'un support visuel (PowerPoint/Canva) et en nous appuyant sur la brochure "Kot & coloc’" d'Infor Jeunes, nous répondons à toutes les questions pratiques et juridiques :

- La recherche & le budget : Comment s'y prendre et éviter les pièges ?
- Le bail : Qu'est-ce que c'est et quels sont vos droits ?
- La colocation : Quelles sont les règles spécifiques ?
- Les démarches : Faut-il prendre une assurance ?
- La résiliation : Que se passe-t-il si vous arrêtez vos études en cours d'année ?

Un tour d'horizon complet pour aborder le logement en toute sécurité !

De 17 à 26 ans

45 MIN

5 à 25 PERSONNES

Cette animation nécessite un **vidéoprojecteur**



INFOR JEUNES MARCHE

Instagood

Comment réagir face à une publication qui me dérange ? Peut-on poster tout et n'importe quoi sur les réseaux ? Qu'est-ce que le droit à l'image ? Ce que l'on voit sur les réseaux sociaux, c'est vrai !? ...

Ce jeu de plateau sensibilise les jeunes à un usage conscient et citoyen des réseaux sociaux. Inspiré visuellement d'Instagram, il aborde aussi Twitter, TikTok, Snapchat, Discord, etc.

À travers des cartes thématiques et des ressources multimédias, les participant·e·s explorent des enjeux comme le cyberharcèlement, l'hypersexualisation, l'influence, la publicité, le droit à l'image ou encore la construction de l'identité.

L'objectif est de débattre, échanger et réfléchir ensemble aux bonnes pratiques pour une vie numérique plus éclairée.

12-26 ans

2 x 45 MIN

5 à 25 PERSONNES



Outil créé par la Maison des Adolescents de Seraing

C’est pas sourcé

À l’heure où tout le monde peut partager des infos sur Internet, comment s’y retrouver dans cet océan d’informations ? Que peut nous apprendre la méthode journalistique pour éviter de tomber dans le piège des fake news ? …

« C’est pas sourcé » est un jeu de rôle pour les 12 ans et + qui met les participant·e·s au cœur de l’info contemporaine.

L’objectif est de comprendre l’intérêt et de hiérarchiser et recouper ses sources à bon escient, afin d’arriver à une information la plus vérifiée et la plus fiable possible.

Tout au long du jeu, nos journalistes en herbe, qui travaillent dans une rédaction de presse écrite, vont devoir opérer des choix entre différentes sources.

12-26 ans

2 x 45 MIN

5 à 25 PERSONNES





Outil créé par l’ASBL Action Médias Jeunes

Publier, commenter ou message privé ?

Derrière un simple clic se cachent de vraies questions : ***qu'est-ce que le droit à l'image ? Quelles sont les conséquences d'une publication sur les réseaux sociaux ? À quoi faut-il vraiment faire attention avant de partager ?***

Conçue sous forme d'ateliers interactifs, cette animation accompagne les jeunes vers un usage conscient, responsable et citoyen du numérique. L'objectif ? Échanger, débattre et réfléchir ensemble pour adopter les bonnes pratiques et naviguer en toute sérénité.

Elèves de 6ème primaire - 1ère secondaire

2x45 MINUTES

6 à 25 PERSONNES

Cette animation nécessite un **vidéoprojecteur**



INFOR JEUNES MARCHE

L'IA et les fausses informations

Est-ce une vraie photo ? Quelles questions se poser pour ne pas se faire piéger ? Comment utiliser l'IA dans mon quotidien ? Je pense être face à une arnaque, comment réagir ?

Infox, IA & Arnaques en ligne : Développons notre esprit critique !

Face à l'émergence massive des fake news et des technologies d'intelligence artificielle, savoir se protéger en ligne est devenu une priorité. Cette animation interactive propose des exercices concrets pour apprendre à repérer les signes d'une arnaque, identifier les contenus générés par IA et déjouer les fausses informations. Un atelier essentiel pour devenir un utilisateur averti et serein.

13-26 ans

2x45 MINUTES

6 à 15 PERSONNES



Cette animation nécessite un **vidéoprojecteur**

INFOR JEUNES MARCHE

Les mutualités en Belgique

Cette animation vise à une meilleure compréhension du fonctionnement des mutualités en Belgique.

Elle permet aux personnes participantes de découvrir leurs rôles, services et modes d'organisation, tout en renforçant les compétences nécessaires pour chercher, comprendre et utiliser l'information utile en matière de santé et de bien-être. À travers des outils pédagogiques interactifs et accessibles, elle encourage chaque personne à mieux faire valoir ses droits sociaux.

15-26 ans

2 x 45 MIN

MAX 25 PERSONNES



Cette animation a été créée par Cultures & Santé

INFOR JEUNES MARCHE

Fast Fashion, à quel prix ?

Cette animation dynamique invite les jeunes à questionner leurs habitudes vestimentaires, à saisir les mécanismes de la fast fashion et à découvrir des alternatives plus durables. Grâce à une approche participative mêlant échanges et supports visuels, ils développent leur esprit critique et repartent avec des actions simples et concrètes pour consommer la mode autrement.

Objectifs :

- Comprendre ce qu'est la fast fashion.
- Identifier ses impacts sociaux, environnementaux et économiques.
- Encourager des comportements plus responsables.

12 - 26 ANS

2 X 45 MIN

5 à 25 PERSONNES

Cette animation nécessite un **vidéoprojecteur.**



INFOR JEUNES MARCHE

CHARTE - REGLES DE NOS ANIMATIONS

- Bien que notre équipe assure l'animation pédagogique et l'encadrement des activités, le groupe reste sous la responsabilité légale de l'établissement d'accueil. C'est pourquoi **la présence active de l'enseignant·e ou de l'éducateur·rice est requise** tout au long de l'intervention afin d'assurer la gestion du groupe et le respect du cadre de vie.

- Le bon déroulement de nos animations repose sur un climat de confiance et de respect mutuel. Si des débordements surviennent ou si nous constatons que l'animation n'est pas ou plus adaptée aux besoins réels du public, nos animateur·ices se réservent le droit d'y mettre fin à tout moment. Nous privilégions toujours la qualité de l'échange et un cadre sécurisant pour les jeunes.

- Les thématiques abordées peuvent évoluer au fil de l'animation en fonction des demandes et questionnements des participants.
  Exemple : dans le cadre d'une animation prévue sur le job étudiant, les jeunes se questionnent sur l'orientation scolaire.

- Nos animations s'ajustent au rythme des jeunes. Si l'animation se termine un peu plus tôt que prévu, nous pouvons élargir la discussion vers une autre thématique. Autrement, nous clôturons la session et passons le relais à l'enseignant·e ou de l'éducateur·rice référent·e.

Mise à jour : septembre 2026
Editeur responsable : Centre Infor Jeunes de Marche

CENTRE **INFOR JEUNES** Marche asbl
Place du Roi Albert, 22 - 6900 Marche-en-Famenne
084/32 19 85
marche@inforjeunes.be

www.inforjeunesmarche.be