COMMENT **réserver** ?

Choix du **thème**

Faites votre/vos choix parmi les thèmes proposés.
Vous pouvez également créer votre animation
« à la carte », en fonction de vos besoins spécifiques.

Quand et où réserver?

Contactez-nous
minimum 3 semaines avant la date souhaitée
pour votre animation,
par téléphone au **084/32 19 85**
ou via l'adresse mail suivante :
marche@inforjeunes.be

INFOR JEUNES MARCHE
C'EST AUSSI...

Une PERMANENCE ouverte à tous,
gratuite, sans rendez-vous et anonyme

Le PRÊT GRATUIT
des **guides des écoles** secondaires,
supérieures et de promotion sociale,
du livre pour le **permis de conduire**



INFOR JEUNES MARCHE

PLACE DU ROI ALBERT, 22 (PRÈS DE L'ÉGLISE)
6900 MARCHE-EN-FAMENNE

084/32 19 85
marche@inforjeunes.be

HEURES DE PERMANENCE :
MARDI, JEUDI ET VENDREDI de 11h à 17h
MERCREDI de 10h à 16h

WWW.INFORJEUNESMARCHE.BE

RETROUVE-NOUS AUSSI SUR LES RESEAUX SOCIAUX !

Avec le soutien de

Editeur responsable et graphisme : Infor Jeunes Marche – Ne pas jeter sur la voie publique

JUSTICE / CITOYENNETÉ
VIE AMOUREUSE ET FAMILIALE
ETUDES / FORMATIONS
MULTIMEDIA
DÉMARCHES APRÈS LES ÉTUDES
AIDE SOCIALE
JOB ÉTUDIANT / TRAVAIL

NOS ANIMATIONS

POUR LES JEUNES
DE 12 À 26 ANS

GRATUITES – PERSONNALISÉES

INFOR JEUNES MARCHE

Objectifs de l'animation

Les animations proposées par notre Centre Infor Jeunes se déclinent sous forme de jeu de société afin de garder un côté ludique et participatif.
Elles peuvent se dérouler en milieu scolaire ou dans d'autres structures accueillant des jeunes.

Ces animations sont GRATUITES, sur SIMPLE DEMANDE et accompagnées de brochures d'information créées par la Fédération Infor Jeunes ou par notre Centre.

Les informations que nous traitons sont vérifiées et mises à jour régulièrement.

L'objectif de ces animations est de permettre aux jeunes d'aborder de façon ludique, claire et complète des sujets qui les concernent directement, et également de les amener à la réflexion et à la discussion.





THÉMATIQUES

DROITS & DEVOIRS DES JEUNES

Majorité - Autorité parentale - Droit scolaire
Vie affective et sexuelle - Argent
Aide sociale - Assuétudes - Droit à l'image
Harcèlement - Justice

JOB ÉTUDIANT

Rédaction de CV - Législation - Aide à la recherche
Conseils pour l'entretien d'embauche

DÉMARCHES APRÈS LES ÉTUDES

Inscription au Forem - Stage d'insertion
Droits sociaux - Allocations

GESTION DE L'ARGENT

Crédit - Budget - Epargne - Compte bancaire

INTERNET

Droit à l'image - Cyberharcèlement - Fake news

nouveau



CARACTÉRISTIQUES techniques

NOMBRE DE PARTICIPANTS

Minimum : 8 jeunes
Maximum : 25 jeunes
+ 2 animateurs Infor Jeunes
+ l'enseignant.e ou l'animateur.trice de la structure accueillante

ÂGE

Jeunes de 12 à 26 ans
Adaptation de l'animation en fonction de l'âge des jeunes

LOCAL

Une classe ou un espace avec des **chaises** et des **tables** pour que les jeunes puissent prendre note et que nous puissions déposer le plateau de jeu

DURÉE DE L'ANIMATION

Prévoir **2x50 minutes**

COMPOSITION DU JEU

- Un **plateau de jeu de 110 x 110 cm** + pions
- Des **cartes-questions**
- Une **brochure** sur le thème du jeu, à conserver

DÉROULEMENT DU JEU

À tour de rôle, chaque équipe (de 4 jeunes maximum) doit répondre correctement à une question posée, à l'aide de la brochure reçue au préalable. Si l'équipe répond correctement, elle jette le dé et avance du nombre de cases indiqué.